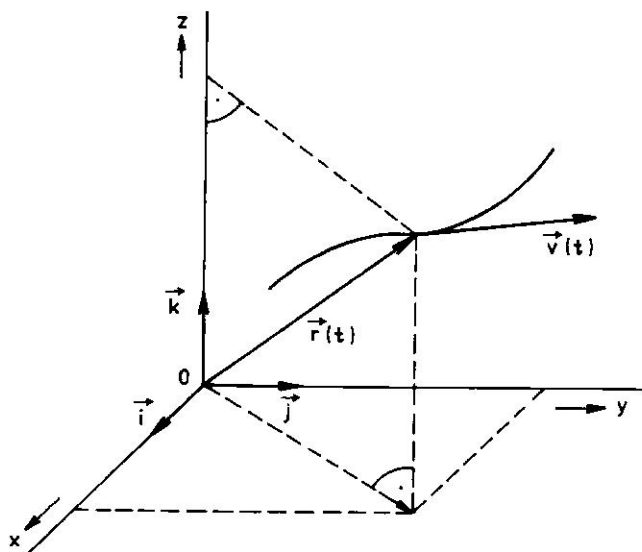


1. M E C H A N I K A

1.1. Kinematika hmotného bodu

Kinematika vyšetřuje pohyb v prostoru a čase, nezabývá se příčinou pohybu, tj. silou. Vyšetřuje pouze, jak závisí poloha, resp. dráha, rychlost a zrychlení pohybu na čase.

I) Popis pohybu hmotného bodu



Dráha pohybu je popsána, známe-li pro každý okamžik souřadnice x , y , z pohybujícího se hmotného bodu, tj. jeho polohový vektor

$$\vec{r}(t) = x(t) \vec{i} + y(t) \vec{j} + z(t) \vec{k}.$$

Koncový bod časově proměnného polohového vektoru opisuje křivku, po které se bod pohybuje a kterou nazýváme dráha (trajektorie) pohybu.

Vektor rychlosti \vec{v} pohybu je dán derivací polohového vektoru podle času:

$$\begin{aligned} \vec{v} &= \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k} = \\ &= \dot{x} \vec{i} + \dot{y} \vec{j} + \dot{z} \vec{k}. \end{aligned}$$

Vektor rychlosti má směr tečny trajektorie.

Velikost rychlosti je dána:

$$v = |\vec{v}| = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2}.$$

Vektor zrychlení \vec{a} pohybu je dán derivací vektoru rychlosti podle času:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \ddot{\vec{r}} = \frac{d^2x}{dt^2} \vec{i} + \frac{d^2y}{dt^2} \vec{j} + \frac{d^2z}{dt^2} \vec{k} = \ddot{x} \vec{i} + \ddot{y} \vec{j} + \ddot{z} \vec{k}.$$

Velikost zrychlení je dána:

$$a = |\vec{a}| = \sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2z}{dt^2}\right)^2}.$$

Vektor rychlosti a polohový vektor pohybu, je-li dán vektor zrychlení \vec{a} pohybu, jsou dány integrály

$$\vec{v}(t) = \int_0^t \vec{a} dt + \vec{v}_0; \quad \vec{r}(t) = \int_0^t \vec{v} dt + \vec{r}_0,$$

kde integrační konstanty \vec{r}_0 , \vec{v}_0 jsou polohový vektor a vektor rychlosti na počátku pohybu, tj. pro $t = 0$.

Pro pohyb s konstantním zrychlením \vec{a} můžeme dále psát

$$\vec{v}(t) = \int_0^t \vec{a} dt + \vec{v}_0 = \vec{a} t + \vec{v}_0$$

a

$$\vec{r}(t) = \int_0^t \vec{v} dt + \vec{r}_0 = \int_0^t (\vec{a} t + \vec{v}_0) dt + \vec{r}_0 = \frac{1}{2} \vec{a} t^2 + \vec{v}_0 t + \vec{r}_0$$

Je-li takový pohyb přímočarý, jsou všechny vektory v obou výrazech kolineární a tyto vektorové rovnice přejdou na skalární tvary, které jsou uvedeny později.

Jde-li o pohyb v homogenním tíhovém poli, pak zrychlení, s nímž se v tomto poli pohybuje volný hmotný bod, je rovno tíhovému zrychlení, tj.

$$\vec{a} = \vec{g} = \overline{\text{konst.}}$$

Pro rychlost takového pohybu platí

$$\vec{v}(t) = \int_0^t \vec{g} dt = \vec{g} t + \vec{v}_0,$$

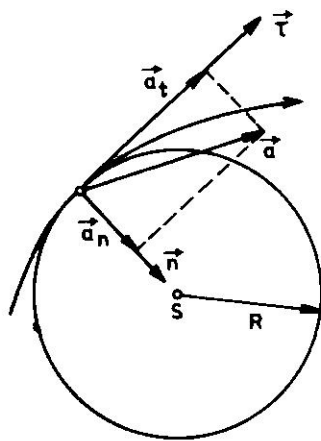
kde integrační konstanta \vec{v}_0 je vektor počáteční rychlosti bodu pro čas $t = 0$.

Časová závislost polohového vektoru je dána

$$\vec{r}(t) = \int_0^t \vec{v} dt = \int_0^t (\vec{g} t + \vec{v}_0) dt = \frac{1}{2} \vec{g} t^2 + \vec{v}_0 t + \vec{r}_0,$$

kde integrační konstanty \vec{r}_0, \vec{v}_0 jsou polohový vektor a vektor rychlosti v čase $t = 0$.

Rozklad vektoru zrychlení na:



a) Zrychlení tečné \vec{a}_t - což je složka vektoru zrychlení \vec{a} ve směru tečny trajektorie:

$$\vec{a}_t = \frac{dv}{dt} \vec{r},$$

kde \vec{r} je jednotkový vektor tečny.

Velikost tečného zrychlení a_t je dána:

$$a_t = \frac{dv}{dt}.$$

b) Zrychlení normálové \vec{a}_n - což je složka vektoru zrychlení \vec{a} ve směru hlavní normály k trajektorii:

$$\vec{a}_n = \frac{v^2}{R} \vec{n},$$

kde \vec{n} je jednotkový vektor hlavní normály, R je poloměr křivosti v daném bodě dráhy.

Velikost normálového zrychlení a_n je dána:

$$a_n = \frac{v^2}{R}.$$

Mezi oběma složkami platí:

$$\vec{a}_t + \vec{a}_n = \vec{a}, \quad a_t^2 + a_n^2 = a^2.$$

Je nutno přísně rozlišovat mezi velikostí vektoru celkového zrychlení

$$a = |\vec{a}| = \left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right| = \sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2} \right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2} \right)^2 + \left(\frac{d^2z}{dt^2} \right)^2}$$

a velikostí vektoru tečného zrychlení

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{d|\vec{v}|}{dt}.$$

II) Veličiny charakterizující pohyb přímočarý

a) R o v n o m ě r n ý ($a = 0$)

dráha s [m]: $s = v_0 t + s_0$ (v_0, s_0 - rychlost, dráha na počátku pohybu, tj. pro $t = 0$),

rychlost v [m.s⁻¹]: $v = \text{konst} = v_0$ (rychlost je konstantní - nezávisí na čase),

zrychlení a [m.s⁻²]: $a = 0$ (zrychlení je nulové).

b) R o v n o m ě r n ě z r y c h l e n ý ($a = \text{konst} = a_0 \neq 0$)

$s = \frac{1}{2} a t^2 + v_0 t + s_0$ (v_0, s_0 - rychlost, dráha na počátku pohybu, tj. pro $t = 0$),

$v = a t + v_0$ (rychlost roste úměrně s časem; v_0 - rychlost na počátku pohybu, tj. pro $t = 0$),

$a = \text{konst} = a_0 \neq 0$ (zrychlení je konstantní - nezávisí na čase).

c) N e r o v n o m ě r n ě z r y c h l e n ý ($a \neq \text{konst}$)

$$s = \int_0^t v dt$$

$$v = \frac{ds}{dt} = \dot{s}; \quad v = \int_0^t a dt$$

$$a = \frac{dv}{dt} = \dot{v}; \quad a = \frac{d^2s}{dt^2} = \ddot{s}$$

III) Přímočaré pohyby s tíhovým zrychlením g

a) V o l n ý p á d : ze vztahů pro pohyb přímočarý rovnoměrně zrychlený, dosazením $s_0 = 0, v_0 = 0, a = g$, plynou vztahy pro dráhu a rychlost:



$$s = \frac{1}{2} g t^2,$$

$$v = g t.$$

b) V r h s v i s l ý d o l ů : ze vztahů pro pohyb přímočarý rovnoměrně zrychlený, dosazením $s_0 = 0, a = g$, plynou vztahy pro dráhu a rychlost:



$$s = \frac{1}{2} g t^2 + v_0 t,$$

$$v = g t + v_0,$$

kde v_0 je počáteční rychlost pohybu.

c) V r h s v i s l ý v z h ů r u : ze vztahů pro pohyb přímočarý rovnoměrně zrychlený, dosazením $s_0 = 0, a = -g$, plynou vztahy pro dráhu a rychlost:



$$s = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2,$$

$$v = v_0 - g t,$$

kde v_0 je počáteční rychlost pohybu.

IV) Veličiny charakterizující pohyb po kružnici

a) **R o v n o m ě r n ý** ($\varepsilon = 0$)

úhel otočení φ : $\varphi = \omega_0 t + \varphi_0$ (ω_0, φ_0 - úhlová rychlost, úhel na počátku pohybu, tj. pro $t = 0$)

úhlová rychlost ω [s^{-1}]: $\omega = \text{konst} = \omega_0$ (úhlová rychlost je konstantní - nezávisí na čase)

úhlové zrychlení ε [s^{-2}]: $\varepsilon = 0$ (úhlové zrychlení je nulové)

doba oběhu T [s]

frekvence f [s^{-1}]: $f = \frac{1}{T}$

úhlová rychlost ω [s^{-1}]: $\omega = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$

obvodová rychlost v [$m \cdot s^{-1}$]: $v = \frac{2\pi r}{T} = 2\pi f r = \omega r$ (r - poloměr dráhy; obvodová rychlost je konstantní)

normálové zrychlení a_n [$m \cdot s^{-2}$]:

$$a_n = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r = 4\pi^2 f^2 r = \frac{4\pi^2}{T^2} r$$

tečné zrychlení a_t [$m \cdot s^{-2}$]:

$$a_t = \frac{dv}{dt} = 0$$

b) **R o v n o m ě r n ě z r y c h l e n ý** ($\varepsilon = \text{konst} = \varepsilon_0 \neq 0$)

$\varphi = \frac{1}{2} \varepsilon t^2 + \omega_0 t + \varphi_0$ (ω_0, φ_0 - úhlová rychlost, úhel na počátku pohybu, tj. pro $t = 0$)

$\omega = \varepsilon t + \omega_0$

(úhlová rychlost roste úměrně s časem;
 ω_0 - úhlová rychlost na počátku pohybu, tj. pro $t = 0$)

$\varepsilon = \text{konst} = \varepsilon_0 \neq 0$

(úhlové zrychlení je konstantní - nezávisí na čase)

c) **N e r o v n o m ě r n ě z r y c h l e n ý** ($\varepsilon \neq \text{konst}$)

$$\varphi = \int_{t_1}^{t_2} \omega dt$$

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = \dot{\varphi};$$

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \dot{\omega};$$

$$\omega = \int_0^t \varepsilon dt$$

$$\varepsilon = \frac{d^2\varphi}{dt^2} = \ddot{\varphi}$$

Ú l o h a 1: Pohyb hmotného bodu je dán vektorovou rovnicí

$$\vec{r}(t) = (2t + 5) \vec{i} - t^2 \vec{j} + \frac{1}{3} t^3 \vec{k} \quad [m]$$

Pro libovolný čas t a pak pro čas $t_1 = 3$ s určete:

- jeho souřadnice a vzdálenost od počátku,
- vektory rychlosti a zrychlení a jejich velikost,
- zrychlení tečné a normálové.

Vypočtete dráhu pohybu mezi okamžiky $t_1 = 3$ s a $t_2 = 6$ s.

Řešení: a) $x(t) = 2t + 5$, $y(t) = -t^2$, $z(t) = \frac{1}{3} t^3$, což jsou tzv. parametrické rovnice pohybu.

$$r(t) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = \sqrt{(2t + 5)^2 + t^4 + \frac{1}{9} t^6} \quad [m]$$

Pro $t_1 = 3$ s je poloha hmotného bodu dána souřadnicemi

$x(t_1) = 2 \cdot 3 + 5 = 11 \text{ m}$, $y(t_1) = -3^2 = -9 \text{ m}$, $z(t_1) = \frac{1}{3} \cdot 3^3 = 9 \text{ m}$
 a jeho vzdálenost od počátku je

$$r(t_1) = \sqrt{11^2 + 9^2 + 9^2} = \sqrt{283} \text{ m.}$$

b)

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = 2 \vec{i} - 2t \vec{j} + t^2 \vec{k} \quad [ms^{-1}]$$

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} = -2 \vec{j} + 2t \vec{k} \quad [ms^{-2}]$$

$$v(t) = |\vec{v}(t)| = \sqrt{4 + 4t^2 + t^4} = t^2 + 2 \quad [ms^{-1}]$$

$$a(t) = |\vec{a}(t)| = \sqrt{4 + 4t^2} \quad [ms^{-2}]$$

pro $t_1 = 3 \text{ s}$: $\vec{v}(t_1) = 2 \vec{i} - 6 \vec{j} + 9 \vec{k} \quad [ms^{-1}]$

$$\vec{a}(t_1) = -2 \vec{j} + 6 \vec{k} \quad [ms^{-2}]$$

$$v(t_1) = |\vec{v}(t_1)| = 11 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$a(t_1) = \sqrt{4 + 4 \cdot 3^2} = \sqrt{40} \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

c)

$$a_t = \frac{dv}{dt} = \frac{d|\vec{v}|}{dt} = \frac{d}{dt} (t^2 + 2) = 2t \quad [ms^{-2}]$$

$$a_n = \sqrt{a^2 - a_t^2} = \sqrt{4 + 4t^2 - 4t^2} = 2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2} \quad (\text{zrychlení je konstantní - nezávisí na čase } t)$$

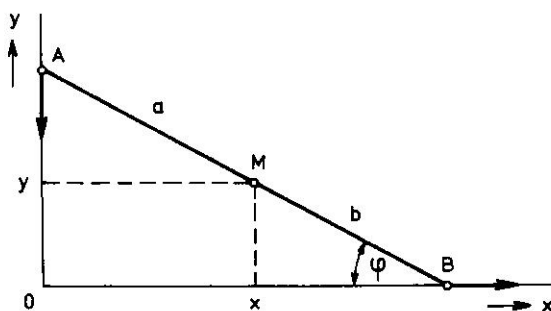
Pro $t_1 = 3 \text{ s}$: $a_t(t_1) = 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$

$$a_n(t_1) = 2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$$

Dráha pohybu mezi okamžiky $t_1 = 3 \text{ s}$ a $t_2 = 6 \text{ s}$ je

$$s = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt = \int_3^6 (t^2 + 2) dt = \left[\frac{t^3}{3} + 2t \right]_3^6 = 69 \text{ m.}$$

Ú l o h a 2 : Tyč konstantní délky se pohybuje tak, že její koncový bod A se pohybuje podél osy y a koncový bod B podél osy x pravouhlé souřadnicové soustavy (x, y). Jakou dráhu opisuje bod M tyče, jestliže pohyb tyče začal z její vertikální polohy a skončil v okamžiku, kdy dosáhla polohy horizontální.



Řešení: Poloha bodu M je dána souřadnicemi

$$x = a \cos \varphi, \quad y = b \sin \varphi,$$

neboli

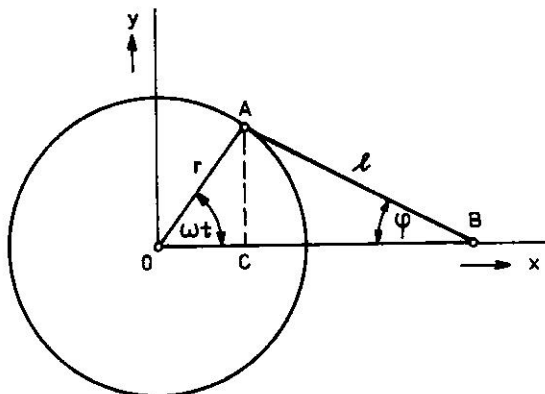
$$\frac{x}{a} = \cos \varphi, \quad \frac{y}{b} = \sin \varphi.$$

Umocněním a sečtením rovnic dostaneme vztah

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$

Bod M se tedy pohybuje z počáteční polohy $(0, b)$ do konečné polohy $(a, 0)$ po oblouku elipsy s poloosami a, b .

Úloha 3: Vyšetřete pohyb bodu B na tyči délky l (viz obrázek), jestliže se kloub A pohybuje konstantní úhlovou rychlostí ω po kružnici poloměru r , je-li bod B nucen se pohybovat podél osy x . Zvlášť vysvětlete případ $l = r$.



Řešení: Okamžitá poloha bodu B v libovolném čase je dána

$$x_B(t) = \overline{OC} + \overline{CB} = r \cos \omega t + l |\cos \varphi|.$$

Ze sinové věty plyne

$$\frac{\sin \varphi}{\sin \omega t} = \frac{r}{l},$$

odtud

$$\sin \varphi = \frac{r}{l} \sin \omega t \Rightarrow \cos \varphi = \sqrt{1 - \frac{r^2}{l^2} \sin^2 \omega t}.$$

Tedy

$$x_B(t) = r \cos \omega t + l \sqrt{1 - \frac{r^2}{l^2} \sin^2 \omega t} = r \cos \omega t + \sqrt{l^2 - r^2 \sin^2 \omega t}.$$

Pro $\omega t = 0$ je $x_B = r + l$

$\omega t = \pi$ je $x_B = l - r$

Pro $l > r$ leží x -ová souřadnice bodu B v intervalu $x \in \langle l - r, l + r \rangle$. Je-li $l = r$, pak poloha bodu B je dána

$$x_B(t) = 2r \cos \omega t.$$

V tomto případě se bod B pohybuje v intervalu $x \in \langle 0, 2r \rangle$.

Úloha 4: Průmočarý pohyb se koná z klidu se zrychlením, které rovnoměrně roste tak, že v okamžiku $t_1 = 90$ s má hodnotu $a_1 = 0,5 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$. Určete:

a) závislost rychlosti a dráhy pohybu na čase,

b) rychlost a uraženou dráhu pro čas $t = t_1$,

c) rychlost a uraženou dráhu pro čas $t = t_2 = 10$ s.

Řešení: Jde o pohyb nerovnoměrně zrychlený. Zrychlení pohybu roste rovnoměrně s časem, takže

$$a(t) = kt,$$

kde k určíme ze zadaných hodnot

$$k = \frac{a_1}{t_1}.$$

Potom:

$$a) \quad v(t) = \int_0^t a(t) dt = \int_0^t \frac{a_1}{t_1} t dt = \frac{a_1}{2t_1} t^2,$$

$$s(t) = \int_0^t v(t) dt = \int_0^t \frac{a_1}{2t_1} t^2 dt = \frac{a_1}{6t_1} t^3.$$

b) Dosazením $t = t_1$ je

$$v(t_1) = \frac{a_1}{2} t_1,$$

$$s(t_1) = \frac{a_1}{6} t_1^2,$$

číselně pro $t_1 = 90$ s je $v(90) = 22,5 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$, $s(90) = 675$ m.

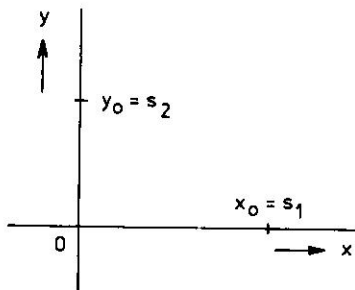
c) Dosazením $t = t_2$ je

$$v(t_2) = \frac{a_1}{2t_1} t_2^2,$$

$$s(t_2) = \frac{a_1}{6t_1} t_2^3,$$

číselně pro $t_2 = 10$ s je $v(10) \doteq 0,26 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$, $s(10) \doteq 0,92$ m.

Ú l o h a 5 : Po ramenech pravého úhlu se pohybují směrem k vrcholu dva body rychlostmi v_1, v_2 . V čase t_0 jsou jejich vzdálenosti od vrcholu s_1, s_2 . Určete okamžik, kdy bude jejich vzdálenost nejmenší a vypočtete ji ($v_1 = 15 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$, $v_2 = 20 \text{ m}\cdot\text{s}^{-1}$, $s_1 = 15$ m, $s_2 = 10$ m).



Řešení: Položíme $t_0 = 0$, tzn. že čas počítáme od okamžiku, kdy $x_0 = s_1$, $y_0 = s_2$.

První bod pohybující se k vrcholu po ose x má v čase t souřadnice

$$x_1 = x_0 - v_1 t,$$

$$y_1 = 0.$$

Druhý bod má v čase t souřadnice

$$x_2 = 0,$$

$$y_2 = y_0 - v_2 t.$$

V čase t je tedy jejich vzdálenost

$$l = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2} = \sqrt{x_1^2 + y_2^2} = \sqrt{(x_0 - v_1 t)^2 + (y_0 - v_2 t)^2}.$$

Minimum této funkce nalezneme z podmínky

$$\frac{dl}{dt} = 0.$$

Odtud dostaneme, že v čase

$$t = \frac{s_1 v_1 + s_2 v_2}{v_1^2 + v_2^2}$$

je vzdálenost obou bodů nejmenší a je dána výrazem

$$l = \frac{s_1 v_2 - s_2 v_1}{\sqrt{v_1^2 + v_2^2}}.$$

Pro zadané hodnoty dostáváme

$$t = 0,68 \text{ s},$$

$$l = 6 \text{ m}.$$

Úloha 6: Těleso urazilo po sobě dva stejné úseky délky s za čas t_1 a t_2 se stejným zrychlením. Vypočtete zrychlení pohybu a rychlost na počátku prvního úseku ($s = 10$ m, $t_1 = 1,06$ s, $t_2 = 2,2$ s).

Řešení: Jde o pohyb rovnoměrně zrychlený.

Pro první úsek platí:

$$s = v_0 t_1 + \frac{1}{2} a t_1^2,$$

kde v_0 je rychlost na začátku prvního úseku. Rychlost na konci prvního úseku je

$$v_1 = v_0 + a t_1.$$

Pro druhý úsek platí:

$$s = v_1 t_2 + \frac{1}{2} a t_2^2 = (v_0 + a t_1) t_2 + \frac{1}{2} a t_2^2.$$

Máme dvě rovnice pro neznámé a , v_0 . Odtud

$$a = \frac{2s(t_1 - t_2)}{t_1 t_2 (t_1 + t_2)},$$

$$v_0 = s \frac{t_2^2 - t_1^2 + 2 t_1 t_2}{t_1 t_2 (t_1 + t_2)}.$$

Dosažením daných hodnot vychází

$$a = -3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2},$$

$$v_0 = 11 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}.$$

Úloha 7: Zrychlení pohybu je rovno $a = 0,3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$. Určete, za jaký čas se urazí první a desátý metr dráhy pohybu a jaká je rychlost pohybu po uražení 10 m.

Řešení: Jde o pohyb rovnoměrně zrychlený, pro který platí

$$v = a t, \quad s = \frac{1}{2} a t^2,$$

když $v_0 = 0$, $s_0 = 0$ pro $t = 0$.

Čas t_1 , za který proběhne první metr dráhy ($s_1 = 1$ m), se rovná

$$t_1 = \sqrt{\frac{2s_1}{a}} = 2,58 \text{ s}.$$

Čas t^* , za který proběhne desátý metr dráhy, je dán

$$t^* = t_{10} - t_9,$$

kde t_9 a t_{10} jsou doby, za které se urazí dráhy $s_9 = 9$ m a $s_{10} = 10$ m, pro které platí

$$s_9 = \frac{1}{2} a t_9^2,$$

$$s_{10} = \frac{1}{2} a t_{10}^2.$$

Odtud

$$t^* = \sqrt{\frac{2s_{10}}{a}} - \sqrt{\frac{2s_9}{a}} = 0,4 \text{ s}.$$

Rychlost po uzavření dráhy $s_{10} = 10$ m se rovná

$$v_{10} = a t_{10} = \sqrt{2a s_{10}} = 2,45 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}.$$

Úloha 8: Účinnost brzd umožňuje zastavit vlakovou soupravu mající rychlost $72 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$ za 2 minuty. V jaké vzdálenosti od místa stanice je nutné uvést brzdy do chodu, budeme-li pohyb vlaku po čas brzdění považovat za rovnoměrně zrychlený?

Řešení: Ze vztahů pro pohyb rovnoměrně zrychlený

$$v = v_0 + a t, \quad s = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

a z podmínky, že pro $t = 120$ s musí $v = 0$, dostaneme zrychlení pohybu při brzdění soupravy

$$a = -\frac{v_0}{t}$$

a dráha uražená po dobu brzdění až do zastavení soupravy je rovna

$$s = v_0 t - \frac{1}{2} v_0 t = \frac{1}{2} v_0 t.$$

Číselně:

$$a = -\frac{20}{120} = -\frac{1}{6} \text{ m.s}^{-1},$$

$$s = \frac{1}{2} 20 \cdot 120 = 1200 \text{ m.}$$

Je tedy nutné uvést brzdy do chodu ve vzdálenosti 1200 m před stanicí.

Ú l o h a 9 : Jak velikou počáteční rychlostí v_0 je nutné vymrštít kámen svisle vzhůru, aby dosáhl výšky h ?

Řešení: Rychlost a dráha při vrhu svislém jsou dány vztahy

$$v = v_0 - g t, \quad s = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2.$$

Při dosažení výšky h je rychlost pohybu $v = 0$. Doba t_1 , za kterou bude této výšky dosaženo, je tedy rovna

$$t_1 = \frac{v_0}{g}.$$

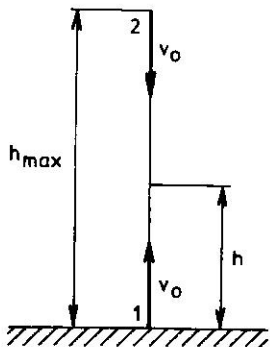
Výška h je pak dána

$$h = v_0 \frac{v_0}{g} - \frac{1}{2} g \frac{v_0^2}{g^2} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g}$$

Počáteční rychlost v_0 pro dosažení výšky h je tedy dána vztahem

$$v_0 = \sqrt{2gh}.$$

Ú l o h a 10 : Těleso koná vrh svislý s počáteční rychlostí $v_0 = 4,9 \text{ m.s}^{-1}$. Současně z výšky, které toto těleso maximálně dosáhne, začíná padat druhé těleso se stejnou počáteční rychlostí v_0 . Určete čas t^* , ve kterém se obě tělesa střetnou, vzdálenost h od povrchu zemského, ve které se střetnou, a rychlosti v_1^* , v_2^* obou těles v okamžiku střetnutí.



Řešení: Dráha a rychlost prvního tělesa jsou popsány vztahy

$$s_1 = v_0 t - \frac{1}{2} g t^2, \quad v_1 = v_0 - g t,$$

pro druhé těleso pak vztahy

$$s_2 = v_0 t + \frac{1}{2} g t^2, \quad v_2 = v_0 + g t.$$

Maximální výšku dosáhne první těleso v čase t_m , pro který platí $v_1 = 0$, tj.

$$t_m = \frac{v_0}{g}.$$

Maximální výška, které první těleso dosáhne, je pak rovna

$$h_{\max} = \frac{v_0^2}{g} - \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g}.$$

V okamžiku střetnutí platí

$$s_1 + s_2 = h_{\max},$$

tj.

$$v_0 t^* - \frac{1}{2} g t^{*2} + v_0 t^* + \frac{1}{2} g t^{*2} = \frac{v_0^2}{2g},$$

tedy platí

$$2v_0 t^* = \frac{v_0^2}{2g},$$

kde t^* je čas, ve kterém se obě tělesa střetnou, a ten je roven

$$t^* = \frac{v_0}{4g} = 0,125 \text{ s.}$$

Vzdálenost h od povrchu zemského, ve které se tělesa střetnou, je pak dána

$$h = v_0 t^* - \frac{1}{2} g t^{*2} = \frac{v_0^2}{4g} - \frac{v_0^2}{32g} = \frac{7v_0^2}{32g} = 0,53 \text{ m.}$$

Rychlosti těles v okamžiku střetnutí se rovnají

$$v_1^* = v_0 - g t^* = v_0 - \frac{v_0}{4} = \frac{3}{4} v_0 = 3,67 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1},$$

$$v_2^* = v_0 + g t^* = v_0 + \frac{v_0}{4} = \frac{5}{4} v_0 = 6,12 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}.$$

Ú l o h a 11 : Dráhu h tělesa volně padajícího ve vakuu rozdělte na n částí, které mají tu vlastnost, že doba t_0 , potřebná k jejich proběhnutí, je pro všechny části stejná.

Řešení: Délky úseků, které splňují tuto podmínku, označme

$$\Delta h_1, \Delta h_2, \Delta h_3, \dots, \Delta h_n.$$

Musí platit

$$\Delta h_1 + \Delta h_2 + \Delta h_3 + \dots + \Delta h_n = h = \frac{1}{2} g (n t_0)^2,$$

odtud

$$t_0^2 = \frac{2h}{gn^2}.$$

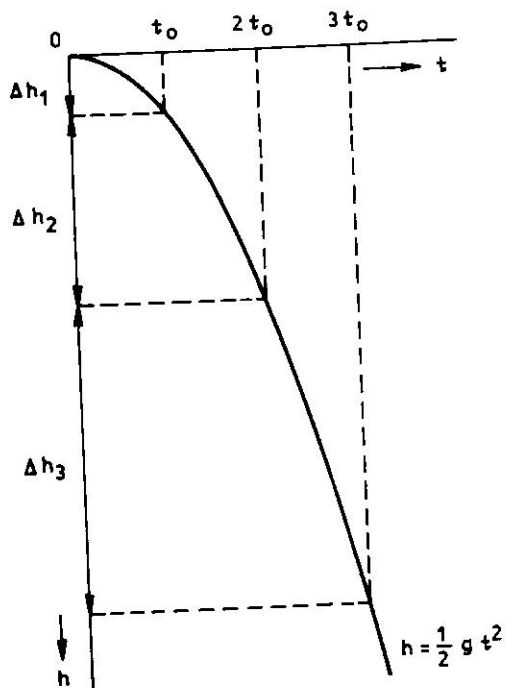
Je tedy (viz obrázek):

$$\Delta h_1 = \frac{1}{2} g t_0^2 = \frac{h}{n^2},$$

$$\begin{aligned} \Delta h_2 &= h(2t_0) - h(t_0) = \frac{1}{2} g (2t_0)^2 - \frac{1}{2} g t_0^2 = \\ &= \frac{3h}{n^2}, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Delta h_3 &= h(3t_0) - h(2t_0) = \frac{1}{2} g (3t_0)^2 - \\ &- \frac{1}{2} g (2t_0)^2 = \frac{5h}{n^2}, \end{aligned}$$

⋮



$$\begin{aligned} \Delta h_n &= h(nt_0) - h[(n-1)t_0] = \frac{1}{2} g(nt_0)^2 - \frac{1}{2} g[(n-1)t_0]^2 = \\ &= \frac{2n-1}{n^2} h. \end{aligned}$$

Např. pro $h = 1000$ m, $n = 10$, mají tyto úseky délky: 10, 30, 50, ..., 170, 190 m. Přitom musí platit

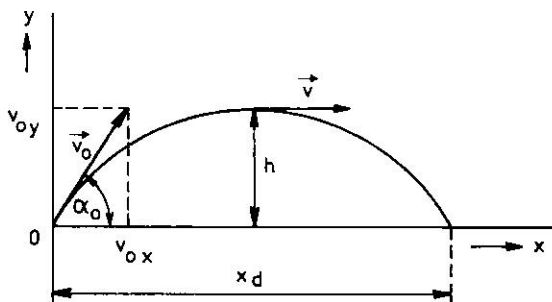
$$\sum_{i=1}^n \Delta h_i = 1000 \text{ m.}$$

Ú l o h a 12 : Vyšetřete pohyb hmotného bodu v tíhovém poli, jestliže na počátku pohybu byl jeho polohový vektor ve zvolené soustavě souřadnic $\vec{r}_0 = 0$ a vektor jeho rychlosti \vec{v}_0 svíral úhel α_0 s horizontální rovinou. Určete:

- časovou závislost velikosti rychlosti pohybu,
- parametrické rovnice pohybu,
- rovnici dráhy pohybu.

Jelikož výsledným pohybem je šikmý vrh, stanovte dále:

- dobu výstupu,
- výšku výstupu,
- dobu doletu,
- vzdálenost doletu.



Řešení: Jde o pohyb křivočarý se zrychlením, které v každém bodě je rovno tíhovému zrychlení konstantní velikosti a stálého směru: $\vec{a} = \vec{g} = \text{konst.}$ Vektor tíhového zrychlení v soustavě souřadnic podle obrázku je vyjádřen: $\vec{g} = -g \vec{j}$.

Rychlost pohybu je pak dána

$$\vec{v} = \int_0^t \vec{g} dt = \vec{g}t + \vec{v}_0, \quad (\text{I})$$

kde \vec{v}_0 je vektor počáteční rychlosti v čase $t = 0$, a polohový vektor hmotného bodu je dán

$$\vec{r} = \int_0^t \vec{v} dt = \int_0^t (\vec{g}t + \vec{v}_0) dt = \frac{1}{2} \vec{g}t^2 + \vec{v}_0t + \vec{r}_0, \quad (\text{II})$$

kde \vec{r}_0 je polohový vektor hmotného bodu v čase $t = 0$.

Jestliže hmotný bod je v čase $t = 0$ v počátku soustavy souřadnic a vektor \vec{v}_0 svírá úhel α_0 (elevační úhel) s horizontální rovinou, potom

$$\begin{aligned} \vec{r}_0(x_0, y_0, 0) &\Rightarrow x_0 = y_0 = 0, \\ v_{0x} &= v_0 \cos \alpha_0, \quad v_{0y} = v_0 \sin \alpha_0, \\ \vec{g} &= (0, -g, 0). \end{aligned}$$

Ze vztahů (I), (II) pak plyne:

Složky vektoru rychlosti pohybu jsou

$$\begin{aligned} v_x &= v_{0x} = v_0 \cos \alpha_0, \\ v_y &= -gt + v_{0y} = -gt + v_0 \sin \alpha_0 \end{aligned}$$

Velikost rychlosti je potom

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{v_0^2 - 2v_0gt \sin \alpha_0 + g^2t^2}.$$

Pro složky polohového vektoru dostáváme

$$\begin{aligned} x &= v_0 t \cos \alpha_0, \\ y &= -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 t \sin \alpha_0. \end{aligned}$$

To jsou parametrické rovnice pohybu. Vyloučením parametru-času máme rovnici dráhy pohybu

$$y = x \operatorname{tg} \alpha_0 - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha_0} x^2,$$

což je rovnice paraboly s vrcholem ve vrcholu dráhy a s vertikální osou y .

Dobu výstupu t_v určíme ze vztahu $v_y = 0$:

$$t_v = \frac{v_0 \sin \alpha_0}{g}.$$

Výšku výstupu h vypočítáme, dosadíme-li čas výstupu t_v do vztahu pro souřadnici y :

$$h = \frac{1}{2} \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha_0}{g}.$$

Dobu doletu t_d určíme ze vztahu pro souřadnici y a to z podmínky $y = 0$:

$$t_d = \frac{2v_0 \sin \alpha_0}{g} = 2t_v.$$

Vzdálenost doletu x_d vypočítáme, dosadíme-li čas doletu t_d do vztahu pro souřadnici x :

$$x_d = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha_0}{g}.$$

Je zřejmé, že pro $\vec{v}_0 = 0$ přechází pohyb popsáný vztahy (I), (II) ve volný pád; je-li $\vec{v}_0 \neq 0$ a $\alpha_0 = \frac{\pi}{2}$, máme vrh svislý vzhůru, pro $\alpha_0 = 0$ vrh vodorovný, pro $0 < \alpha_0 < \frac{\pi}{2}$ vrh šikmý.

Úloha 13: Pod jakým elevačním úhlem α musí být vystřelena střela počáteční rychlostí v_0 , aby zasáhla cíl $C(x_1, y_1)$?

Řešení: Rovnice dráhy šikmého vrhu byla odvozena v úloze 12:

$$y = x \operatorname{tg} \alpha - \frac{1}{2} \frac{g}{v_0^2 \cos^2 \alpha} x^2.$$

Dosadíme-li

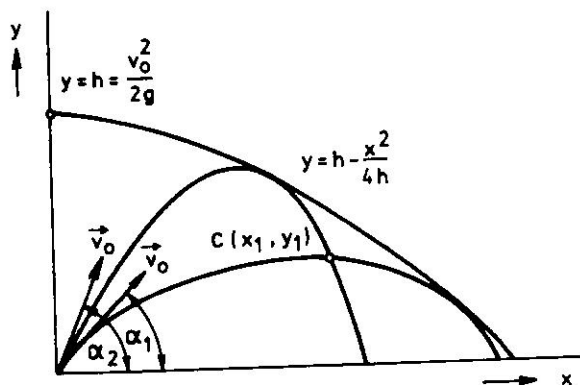
$$\frac{1}{\cos^2 \alpha} = 1 + \operatorname{tg}^2 \alpha,$$

má tato rovnice tvar

$$y = x \operatorname{tg} \alpha - \frac{g}{2v_0^2} (1 + \operatorname{tg}^2 \alpha) x^2.$$

Této rovnici musí vyhovovat souřadnice cíle x_1, y_1 . Označíme-li $\frac{v_0^2}{2g} = h$ (rychlostní výška), máme po úpravě pro hledaný úhel α kvadratickou rovnici

$$\operatorname{tg}^2 \alpha - \frac{4h}{x_1} \operatorname{tg} \alpha + 1 + \frac{4h}{x_1^2} y_1 = 0.$$



Kořeny této rovnice jsou

$$(\operatorname{tg} \alpha)_{1,2} = \frac{1}{x_1} \left(2h \pm \sqrt{4h(h - y_1) - x_1^2} \right).$$

Diskriminant

$$D = 4h(h - y_1) - x_1^2.$$

Odtud vyplývá:

- 1) je-li $D < 0$ cíl nelze zasáhnout,
- 2) je-li $D = 0$ cíl lze zasáhnout jen jediným způsobem,
- 3) je-li $D > 0$ cíl lze zasáhnout dvěma způsoby.

Z podmínky $D = 0$ plyne rovnice tzv. ochranné paraboly:

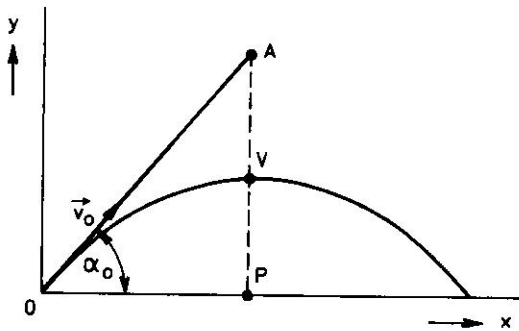
$$y = h - \frac{x^2}{4h}.$$

Každý cíl vně této paraboly je nedosažitelný.

Ú l o h a 14 : Dokažte, že vrchol V dráhy, kterou opisuje hmotný bod při šikmém vrhu ve vakuu, je v polovině výšky, které by dosáhl za stejnou dobu přímočarým pohybem pod stejným elevačním úhlem.

Řešení: Maximální výška vrhu je

$$h = \overline{PV} = \frac{1}{2} \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha_0}{g}.$$



Té bude dosaženo za čas

$$t_v = \frac{v_0 \sin \alpha_0}{g}.$$

Za stejný čas by urazil hmotný bod přímočarým pohybem pod elevačním úhlem α_0 vzdálenost

$$\overline{OA} = v_0 t_v = \frac{v_0^2 \sin \alpha_0}{g}.$$

Z obrázku plyne, že

$$\frac{\overline{PA}}{\overline{OA}} = \sin \alpha_0.$$

Odtud

$$\overline{PA} = \overline{OA} \sin \alpha_0 = \frac{v_0^2 \sin^2 \alpha_0}{g} = 2 \overline{PV} = 2h.$$

Ú l o h a 15 : Úhel otáčení bodu pohybujícího se po kružnici závisí na čase vztahem $\varphi = k_1 t + k_2 t^3$, kde $k_1 = \pi/10 \text{ s}^{-1}$, $k_2 = \pi/40 \text{ s}^{-3}$.

- a) Určete hodnoty okamžité úhlové rychlosti ω a okamžitého úhlového zrychlení ε v časech $t_1 = 4 \text{ s}$ a $t_2 = 6 \text{ s}$.
- b) Určete velikosti průměrné úhlové rychlosti $\bar{\omega}$ a průměrného úhlového urychlení $\bar{\varepsilon}$ mezi začátkem páté a koncem šesté sekundy pohybu.

Řešení:

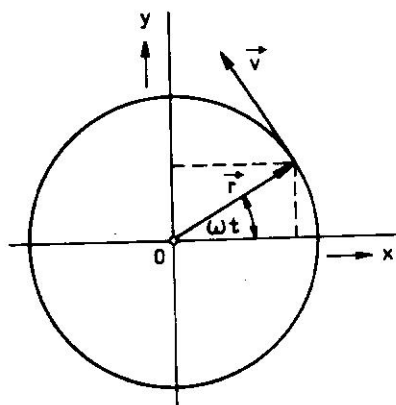
$$\begin{aligned} \text{a) } \omega(t) = \dot{\varphi} = k_1 + 3k_2 t^2 & \Rightarrow \omega(t_1) = k_1 + 3k_2 t_1^2 = 1,3 \pi \text{ s}^{-1}, \\ & \omega(t_2) = k_1 + 3k_2 t_2^2 = 2,8 \pi \text{ s}^{-1}. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \varepsilon(t) = \dot{\omega} = 6k_2 t & \Rightarrow \varepsilon(t_1) = 6k_2 t_1 = 0,6 \pi \text{ s}^{-2}, \\ & \varepsilon(t_2) = 6k_2 t_2 = 0,9 \pi \text{ s}^{-2}. \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{b) } \bar{\omega} &= \frac{\Delta\varphi}{\Delta t} = \frac{\varphi(t_2) - \varphi(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{k_1 t_2 + k_2 t_2^3 - (k_1 t_1 + k_2 t_1^3)}{t_2 - t_1} = \\
 &= \frac{k_1(t_2 - t_1) + k_2(t_2^3 - t_1^3)}{t_2 - t_1} = \frac{k_1(t_2 - t_1) + k_2(t_2^2 + t_2 t_1 + t_1^2)(t_2 - t_1)}{t_2 - t_1} = \\
 &= k_1 + k_2(t_2^2 + t_2 t_1 + t_1^2) = 2\pi \text{s}^{-1}. \\
 \bar{\varepsilon} &= \frac{\Delta\omega}{\Delta t} = \frac{\omega(t_2) - \omega(t_1)}{t_2 - t_1} = \frac{k_1 + 3k_2 t_2^2 - (k_1 + 3k_2 t_1^2)}{t_2 - t_1} = \\
 &= \frac{3k_2(t_2^2 - t_1^2)}{t_2 - t_1} = 3k_2(t_2 + t_1) = 0,75\pi \text{s}^{-2}.
 \end{aligned}$$

Ú l o h a 16 : Hmotný bod se pohybuje po kružnici poloměru r rovnoměrným pohybem úhlovou rychlostí ω . Určete: jeho polohový vektor, vektor rychlosti a vektor celkového zrychlení, velikost tečného a normálového zrychlení.

Řešení: Skalární parametrické rovnice pohybu jsou $x = r \cos \omega t$, $y = r \sin \omega t$. Polohový vektor hmotného bodu je pak dán



$$\vec{r}(t) = x \vec{i} + y \vec{j} = r(\vec{i} \cos \omega t + \vec{j} \sin \omega t).$$

Vektor rychlosti je

$$\vec{v}(t) = \dot{\vec{r}}(t) = -\vec{i} r \omega \sin \omega t + \vec{j} r \omega \cos \omega t.$$

Vektor zrychlení je

$$\begin{aligned}
 \vec{a} &= \dot{\vec{v}} = -\vec{i} r \omega^2 \cos \omega t - \vec{j} r \omega^2 \sin \omega t = \\
 &= -r \omega^2 (\vec{i} \cos \omega t + \vec{j} \sin \omega t) = -\omega^2 \vec{r}.
 \end{aligned}$$

Vektor \vec{a} má opačnou orientaci než polohový vektor, tj. směřuje do středu dráhy. Je tedy totožný s vektorem normálového zrychlení $\vec{a}_n = \vec{a}$. Protože

$\vec{a}_n + \vec{a}_t = \vec{a}$, musí vektor tečného zrychlení $\vec{a}_t = 0$.

Velikost celkového zrychlení je shodná s velikostí normálového zrychlení

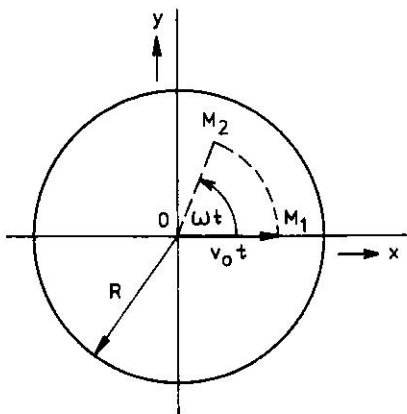
$$a = a_n = |\vec{a}| = |\vec{a}_n| = \omega^2 r.$$

Ú l o h a 17 : Vodrovná kruhová deska poloměru R se otáčí kolem osy jdoucí jejím středem kolmo na její rovinu, s konstantní úhlovou rychlostí ω_0 . Od středu se pohybuje současně předmět podél poloměru s konstantní rychlostí v_0 . Pro pohybující se předmět určete:

- jeho polohový vektor v závislosti na čase,
- vektor rychlosti a její velikost,
- kdy, kde a s jakou rychlostí dosáhne obvodu desky.

Řešení: Z principu nezávislosti můžeme předpokládat, že za čas t se nejprve vykoná pohyb podél poloměru, tj. $\overline{SM}_1 = v_0 t$ a pak s deskou kruhový pohyb o úhel ωt .

Souřadnice výsledné polohy v M_2 budou:



$$\begin{aligned}x &= \overline{SM}_2 \cos \omega_0 t = v_0 t \cos \omega_0 t, \\y &= \overline{OM}_2 \sin \omega_0 t = v_0 t \sin \omega_0 t, \\z &= 0.\end{aligned}$$

a) Jeho polohový vektor je dán vztahem

$$\vec{r}(t) = \vec{i} v_0 t \cos \omega_0 t + \vec{j} v_0 t \sin \omega_0 t,$$

$$\begin{aligned}\text{b) } \vec{v}(t) &= \frac{d\vec{r}}{dt} = \\&= \vec{i} (v_0 \cos \omega_0 t - v_0 \omega_0 t \sin \omega_0 t) + \\&+ \vec{j} (v_0 \sin \omega_0 t + v_0 \omega_0 t \cos \omega_0 t),\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}v(t) = |\vec{v}(t)| &= \sqrt{(v_0 \cos \omega_0 t - v_0 \omega_0 t \sin \omega_0 t)^2 + (v_0 \sin \omega_0 t + v_0 \omega_0 t \cos \omega_0 t)^2} = \\&= v_0 \sqrt{1 + \omega_0^2 t^2}.\end{aligned}$$

c) Čas, za který urazí dráhu poloměru R rovnoměrným pohybem s konstantní rychlostí v_0 je roven $t_1 = \frac{R}{v_0}$.

$$\text{Souřadnice místa jsou: } x = v_0 t_1 \cos \omega_0 t_1 = R \cos \frac{\omega_0 R}{v_0},$$

$$y = v_0 t_1 \sin \omega_0 t_1 = R \sin \frac{\omega_0 R}{v_0}.$$

Rychlost, se kterou dosáhne obvodu, je

$$v = v_0 \sqrt{1 + \omega_0^2 t_1^2} = v_0 \sqrt{1 + \frac{\omega_0^2 R^2}{v_0^2}}.$$

Ú l o h a 18 : Setrvačnick se otáčí s frekvencí $n = 1500$ ot/min. Brzděním přejde do pohybu rovnoměrně zpóźděného a zastaví se za čas $t_0 = 30$ s od začátku brzdění. Určete úhlové zrychlení a počet otáček, které vykoná od začátku brzdění až do zastavení.

Řešení: Okamžitá hodnota úhlové rychlosti rovnoměrně zrychleného kruhového pohybu je dána

$$\omega(t) = \omega_0 + \varepsilon t,$$

kde

$$\omega_0 = 2\pi f = 2\pi \frac{1500}{60} = 50\pi \text{ s}^{-1}.$$

V čase $t = t_0$ je $\omega(t) = \omega(t_0) = \omega_0 + \varepsilon t_0 = 0$; odtud

$$\varepsilon = -\frac{\omega_0}{t_0} = -\frac{50\pi}{30} = -\frac{5}{3}\pi \text{ s}^{-2}.$$

Za čas t_0 se opíše úhel

$$\begin{aligned}\alpha_0 &= \int_0^{t_0} \omega(t) dt = \int_0^{t_0} (\omega_0 + \varepsilon t) dt = \omega_0 t_0 + \frac{1}{2} \varepsilon t_0^2 = \\&= 50\pi \cdot 30 - \frac{5}{6} \pi 900 = 1500\pi - 750\pi = 750\pi.\end{aligned}$$

Potom počet otáček vykonaných za čas t_0 je

$$N = \frac{\alpha_0}{2\pi} = \frac{750\pi}{2\pi} = 375.$$

Ú l o h a 19 : Kolo na hřídeli se začíná roztáčet z klidu a za dobu $t = 20$ s dosáhne 200 otáček za minutu. Jaké je úhlové zrychlení za předpokladu, že je během roztáčení konstantní? Kolikrát se za tuto dobu otočí?

Řešení: Úhlová rychlost kola je $\omega = 2\pi n$, kde $n = \frac{200}{60}$ udává počet otáček za sekundu.

Úhlová rychlost v okamžiku t je tedy $\omega = 2\pi n = \frac{2\pi \cdot 200}{60} \doteq 21 \text{ s}^{-1}$.

Začíná-li pohyb v klidu, bude úhlové zrychlení rovno

$$\varepsilon = \frac{\omega}{t} \doteq \frac{21}{20} = 1,05 \text{ s}^{-2}.$$

Úhel opsaný za dobu t je

$$\varphi(t) = \int_0^t \omega dt = \int_0^t \varepsilon t dt = \frac{1}{2} \varepsilon t^2 = \frac{1}{2} \cdot 1,05 \cdot 20^2 = 210.$$

Za čas $t = 20$ s se tedy kolo otočí

$$N = \frac{210}{2\pi} \doteq 33,4.$$

Ú l o h a 20 : Jaká je počáteční rychlost pohybu rovnoměrně zpzděného se zrychlením $a = -1,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$, jestliže do zastavení pohybu byla uražena dráha 135 m?

$$[v_0 = 18 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}]$$

Ú l o h a 21 : Jaká je rychlost rovnoměrně zrychleného pohybu v čase $t = 10$ s, jestliže pro $t = 0$ byla jeho rychlost nulová, když za čas $t_1 = 25$ s byla uražena dráha 110 m?

$$[v = 3,2 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}]$$

Ú l o h a 23 : Určete zrychlení rovnoměrně zpzděného pohybu, klesne-li jeho rychlost na dráze 100 m z hodnoty $60 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$ na hodnotu $40 \text{ km} \cdot \text{h}^{-1}$?

$$[a = -0,78 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}]$$

Ú l o h a 23 : Dva objekty se pohybují proti sobě se zrychleními $a_1 = 6 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$, $a_2 = 4 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ a počátečními rychlostmi $v_{01} = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, $v_{02} = 15 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. Jejich počáteční vzdálenost $s = 750$ m. Určete čas jejich setkání.

$$[t = 10 \text{ s}]$$

Ú l o h a 24 : Dvě tělesa se začnou k sobě pohybovat ze vzdálenosti 100 m. První těleso pohybem rovnoměrným s $v_1 = 3 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$, druhé pohybem rovnoměrně zrychleným se zrychlením $a = 4 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$ a s počáteční rychlostí $v_0 = 7 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. Určete čas a polohu místa jejich setkání.

$$[t = 5 \text{ s}; \\ 15 \text{ m od počáteční polohy prvního tělesa}]$$

Ú l o h a 25 : Volně padající těleso urazilo posledních h metrů své dráhy za dobu t . Vypočtete výšku h_x , ze které těleso padalo.

$$[h_x = \frac{h^2}{2gt^2} + \frac{1}{2}h + \frac{1}{8}gt^2]$$

Úloha 26 : Z výšky 195 m nad zemským povrchem padá určité těleso. Ve stejný okamžik je druhé těleso vrženo z povrchu zemského svisle vzhůru rychlostí $v_0 = 65 \text{ m.s}^{-1}$. Kdy a v jaké výšce se setkají?

$$[t = 3 \text{ s}; h = 151 \text{ m}]$$

Úloha 27 : Vypočítejte počáteční rychlost tělesa při vrhu svislém a výšku, které dosáhlo, jestliže se vrátilo zpět na zem za 20 s.

$$[v_0 = 98 \text{ m.s}^{-1}; h = 490,5 \text{ m}]$$

Úloha 28 : Jakou dráhu vykoná objekt za poslední sekundu volného pádu z výšky $h = 78,5 \text{ m}$?

$$[s = 34,4 \text{ m}]$$

Úloha 29 : Jaká je počáteční rychlost tělesa při vrhu svislém dolů z výšky $h = 122 \text{ m}$, má-li za poslední sekundu svého pohybu urazit polovinu celkové dráhy?

$$[v_0 = 44,2 \text{ m.s}^{-1}]$$

Úloha 30 : Střela je vypuštěna s počáteční rychlostí $v_0 = 1000 \text{ m.s}^{-1}$ pod elevačním úhlem $\alpha_0 = 55^\circ$. Určete teoretickou délku dostřelu x a teoretickou maximální výšku h , kterých by střela mohla dosáhnout.

$$[x = 95,7 \text{ km}; h = 34,1 \text{ km}]$$

Úloha 31 : Objekt v přímé vzdálenosti d pozorujeme pod zorným úhlem $\varphi = 60^\circ$. Jaký je elevační úhel α výstřelu při počáteční rychlosti v_0 , aby byl objekt zasažen, jestliže začne padat současně s výstřelem (odpor vzduchu zanedbáváme).

$$[\alpha = \varphi]$$

Úloha 32 : Hmotný bod koná pohyb po kružnici poloměru $r = 20 \text{ cm}$ s konstantním zrychlením $\varepsilon = 2 \text{ s}^{-2}$. Vypočítejte velikost tečného, normálového a celkového zrychlení na konci 4. sekundy pohybu.

$$[a_t = 0,4 \text{ m.s}^{-2}, a_n = 12,80 \text{ m.s}^{-2}, a = 12,81 \text{ m.s}^{-2}]$$

Úloha 33 : Jaký je poloměr kola, jestliže při jeho otáčivém pohybu má bod na jeho obvodě 3krát větší rychlost jako bod, který je o 10 cm blíže k ose otáčení?

$$[r = 0,15 \text{ m}]$$

Úloha 34 : Kolo se začíná z klidu otáčet s konstantním úhlovým zrychlením $\varepsilon = 2 \text{ s}^{-2}$. Určete, kolikrát se otočí za prvních 15 s.

$$[N = 35,8]$$

Úloha 35 : Kolo se roztáčí rovnoměrně zrychleně tak, že za prvních 5 s vykoná 12,5 otáček. Určete jeho úhlovou rychlost na konci páté sekundy.

$$[\omega = 10 \pi \text{ s}^{-1}]$$